

INIZIO 23/11/2023 FINE 01/01/1970

## Corso di Progettazione Autocad 2D/3D

 Via Vincenzo Monti n. 18, Saronno

 Lunedì, Martedì, Mercoledì, Giovedì, Venerdì  
Dalle alle

 Referente: Francesca De Vito

 francesca.devito@ialombardia.it

DURATA CORSO  
**122 ORE**

> LEGGI LA SCHEDA COMPLETA SU [WWW.IALOMBARDIA.IT](http://WWW.IALOMBARDIA.IT)

### OBIETTIVI

Il corso prevede l'utilizzo del pacchetto CAD più utilizzato nelle diverse aree professionali di progettazione: AutoCad di Autodesk. L'allievo viene introdotto all'utilizzo del CAD mediante una didattica che prevede: Lezioni teoriche Dimostrazioni pratiche Esercitazioni guidate dall'insegnante Esercitazioni singole e di gruppo. Il percorso di formazione si orienta verso tutte le aree professionali riguardanti la progettazione, in modo tale che il corso possa essere frequentato da geometri, periti, architetti, ingegneri e studenti di scuole di qualsiasi ordine e grado. Al termine del corso l'allievo conoscerà tutti i comandi per p...

### ALTRE INFO

**LIVELLO:** Base

**DESTINATARI:**

**REQUISITI:** Possono aderire al programma garanzia di occupabilità dei lavoratori (gol) coloro che al momento della presentazione della domanda sono residenti o domiciliate in lombardia, con un'età compresa tra i 16 e i 65 anni di età e con almeno uno dei seguenti requisiti:

- disoccupat\* non percettori di nessun ammortizzatore sociale
- disoccupat\* beneficiari di ammortizzatori sociali (in particolare, naspi e dis-coll) in assenza di rapporto di lavoro;
- percettori o richiedenti dell'assegno sfl ( supporto per la formazione e il lavoro);
- "working poor", quindi lavoratori che conservano lo stato di disoccupazione ai sensi dell'art. 4, co. 15quater, del dl n. 4/2019 (cioè hanno un reddito annuo da lavoro dipendente inferiore a 8145€ o autonomo inferiore a 4800€);

## CONTENUTI

1° livello – Introduzione al programma AutoCad Presentazione del corso Introduzione al CAD ed impostazioni di base  
Interfaccia grafica Utilizzo delle coordinate di riferimento UCS Utilizzo dei comandi e della barra di comando  
Costruzione di entità grafiche di base (arco, cerchio, anello, ellisse, linea, poligono, polilinea) Modifica delle entità esistenti (serie, spezza, cima, raccorda, coppia, dividi, cancella, estendi, offset, specchio, sposta, ruota, scala, stira, taglia) Visualizzare il disegno (pan, rigenera, vista, zoom, finestre) 2° livello – Strumenti avanzati Utilizzo degli snap ad oggetto Utilizzo e inserimento dei blocchi Utilizzo e gestione dei layers di lavoro Quotatura di un disegno e stili di quote Utilizzo dello spazio modello e spazio carta Impostazione di tavole tecniche tramite i layout 3° livello – Modellazione tridimensionale Introduzione alla terza dimensione e all'asse di riferimento Z Utilizzo e modifica delle coordinate di riferimento UCS Visualizzare il modello tridimensionale Modellazione solida (parallelepipedo, sfera, cono, piramide, toro, estrudi, rivoluzione, trancia) Modifica di solidi (estrudi facce, sposta facce, offset di facce, ruota facce, rastrema facce, sposta e colora facce, sposta e colora spigoli, svuota, separa, impronta, elimina) Modellazione di superfici (solido 2D, facce 3D, spigolo, mesh 3D, mesh rivoluzione, mesh estrusa, mesh rigata, mesh spigolo) Impostazione di una tavola tramite layout Utilizzo di viste solview Creazione di rendering fotorealistici